

PIMPEK



I TAJEMNICZY TABLET

Autorzy Książeczki

Grupa dzieci 6 letnich „Przyjaciele Kubusia” – PP8

**PUBLICZNE PRZEDSZKOLE NR 8
IM. KUBUSIA PUCHATKA W KLUCZBORKU
z Oddziałami Zamiejscowymi
w Ligocie Górnej i Smardach Górnych**

- Julia Drozdek
- Matylda Gnosowska
- Maja Grzelczyk
- Natalia Kostrzewa
- Joanna Kubisiak
- Laura Kudła
- Oleksander Lehovka
- Maria Marcinko
- Aaron Międzyt
- Alla Radionova
- Barbara Rudnicka
- Jan Stadek
- Uliana Sorokina
- Martyna Staniszevska
- Yevhen Starov
- Kacper Wancel
- Jakub Wiejowski

Nauczycielki: Małgorzata Stępień, Malwina Majowicz



Pimpek był małym, kudłatym pieskiem o uszach jak dwa miękkie naleśniki i ciekawych oczach. Uwielbiał bajki, kredki i zadawanie pytań.

Pewnego dnia znalazł na półce **Zaczarowany Tablet**, który świecił delikatnie jak gwiazda.

Gdy Pimpek go dotknął, ekran rozbłysnął.

– Witaj, Pimpusiu – powiedział tablet.

– Zabiorę cię do świata opowieści, wiadomości i obrazów.

Pimpek uśmiechnął się szeroko i rozpoczęła się jego niezwykła przygoda.



🌟 **Przygoda pierwsza – Nie wszystko, co widzisz, jest prawdą!**

Tablet pokazał obrazek latającej krowy i napis:

„Krowy uczą się latać na dachach domów!”

Pimpsek zachichotał, ale potem się zamyślił.

– To wygląda śmiesznie... ale czy to możliwe? – zapytał.

Tablet nie odpowiedział.

Pimpsek pobiegł do książki o zwierzętach i przeczytał, że krowy nie potrafią latać.

Potem zapytał mamę.

– Internet czasem opowiada bajki jak bajki – powiedziała mama. – Ale nie zawsze mówi prawdę.

Pimpsek nauczył się:

👉 zanim uwierzę, sprawdzę.



Przygoda druga – Moje dane to mój skarb

Tablet nagle zapytał:

– Jak masz na imię i gdzie mieszkasz?

Pimpek poczuł lekkie ukłucie w brzuszku.

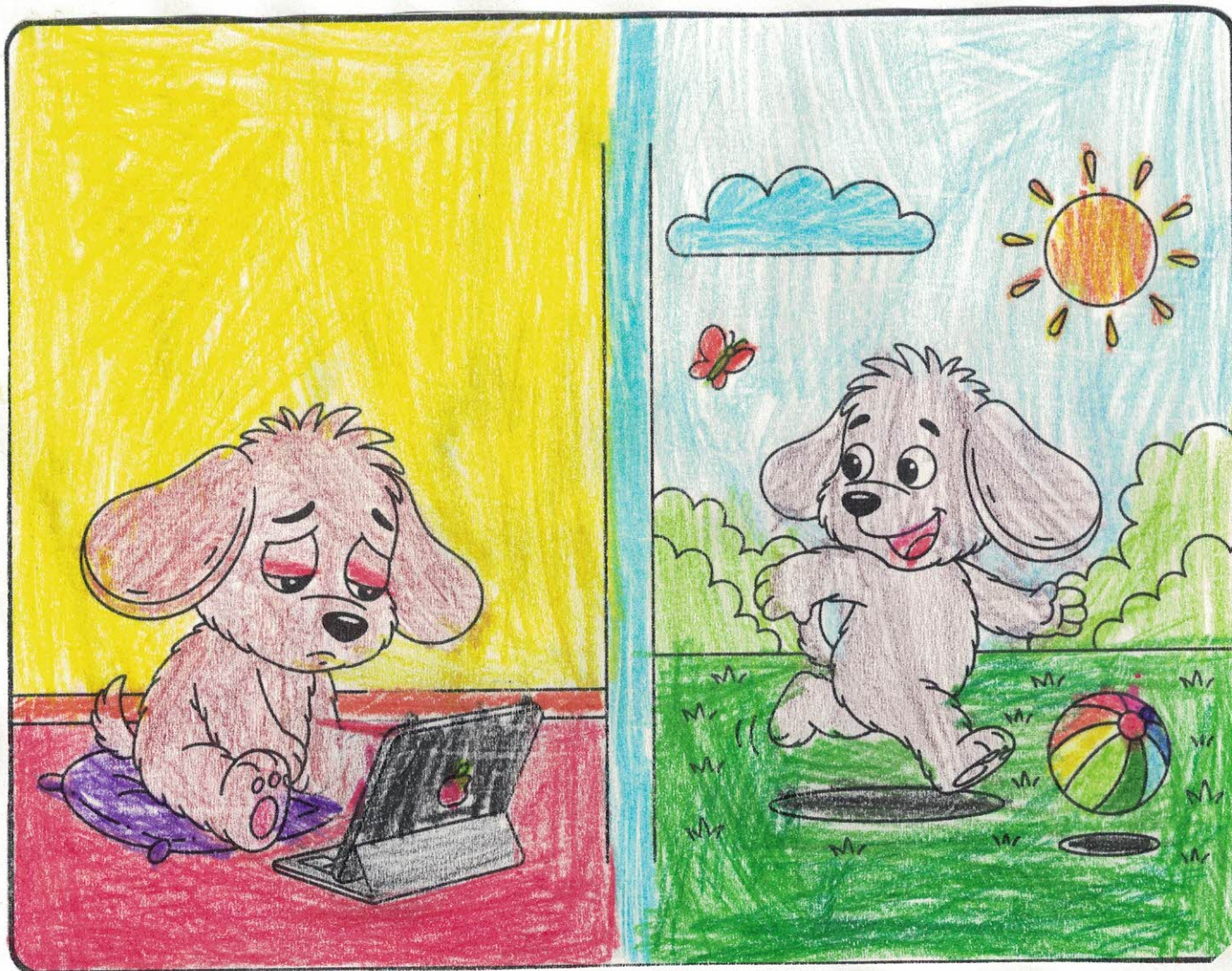
Przypomniat sobie, że sekrety są jak klucze do domu.

– Tego nie powiem – odpowiedział grzecznie. – To są moje skarby.

Tablet zmienił temat.

Pimpek zrozumiał:

 w sieci nie każdy jest moim przyjacielem.



Przygoda trzecia – Oczy i serce też potrzebują odpoczynku

Pimpek oglądał bajki, aż jego oczy zrobiły się ciężkie.

Kolory zaczęły się mieszać, a głowa bolała.

Spojrzał na zegar i na swoje zabawki.

– Chyba czas na przerwę – powiedział.

Wyszedł na spacer, pogłaskał kota i pobiegał.

Pimpek nauczył się:

 ekran jest fajny, ale świat jest ważniejszy.



Przygoda czwarta – Myśl, pytaj i porównuj

Wieczorem Pimpek znów sięgnął po tablet, ale już inaczej.

Czytał wolno.

Zadawał pytania:

- Kto to napisał?
- Czy ktoś jeszcze tak mówi?
- Czy to brzmi mądrze?

Porównywał informacje z książką i z rozmową z tatą.

Tablet jakby świecił spokojniej.

Pimpek odkrył:

 mądrość rośnie, gdy pytamy.



Przygoda piąta – Słowa mają moc (nawet te na ekranie)

Pewnego popołudnia Pimpek zobaczył na ekranie zdjęcie swojego kolegi, pieska Puszek. Pod zdjęciem widniał komentarz: *"Puszek ma krzywe łapki i nie umie biegać!"*.

Pimpek poczuł, że robi mu się smutno. Chciał szybko odpisać coś równie złośliwego autorowi napisu, ale zatrzymał łapkę nad klawiaturą. Przypomniał sobie, jak czuł się, gdy kiedyś ktoś zaśmiał się z jego klapniętego uszka. – Moje słowa zostają w sercu drugiego pieska, nawet jeśli ich nie wypowiadam na głos – pomyślał. Zamiast kłótni, Pimpek napisał pod zdjęciem: *"Puszek jest najszybszym biegaczem, jakiego znam i super przyjacielem!"*.

Pimpek zrozumiał:  **Po drugiej stronie ekranu jest żywa istota. Bądź miły.**



Przygoda szósta – Strażnik Bezpieczeństwa (kiedy coś jest "nie tak")

Podczas przeglądania obrazków, na ekranie nagle wyskoczyło okienko z groźną miną i głośnym dźwiękiem: "Twój tablet jest zepsuty! Kliknij tutaj szybko!". Pimpek wystraszył się. Serce zabiło mu mocniej, a łapki zaczęły drżeć.

Już miał kliknąć w czerwony przycisk, ale przypomniał sobie ważną zasadę. Zamknął oczy, wziął głęboki oddech i zamiast samemu rozwiązywać problem, zawołał tatę. – Tato, ten tablet dziwnie krzyczy – powiedział Pimpek. Tata uśmiechnął się i pogłaskał Pimpusia po głowie. – To tylko pułapka, Pimpusiu. Dobrze, że przyszedłeś. Nigdy nie musisz bać się prosić o pomoc, gdy coś w sieci cię przestraszy. Pimpek zrozumiał:  **Gdy czuję strach lub niepokój, odkładam tablet i idę do dorosłego.**



Przygoda siódma – Poszukiwacze skarbów offline

Pimpek zauważył, że choć Zaczarowany Tablet pokazuje piękne lasy, nie czuć w nim zapachu mchu, a trawa nie łaskocze w łapki. Postanowił zaprosić Puszka na prawdziwą wyprawę. Zostawili tablety w koszyczkach i pobiegli na łąkę. Grali w piłkę, wąchali kwiaty i obserwowali prawdziwe mrówki budujące mrowisko.

Wieczorem, gdy Pimpek wrócił do domu, spojrzał na tablet. Był ciemny i spokojny. Piesek wiedział już, że tablet to tylko narzędzie – jak młotek czy pędzel. Może pomóc stworzyć coś pięknego, ale to od Pimpusia zależy, jak go użyje.



Zakończenie

Pimpek przytulił tablet.

– Jesteś magiczny – powiedział – ale największa magia jest w mojej głowie.

Położył się spać spokojny, wiedząc, że potrafi korzystać z Internetu mądrze, bezpiecznie i z sercem.

Pimpek zasypiał z uśmiechem. Wiedział już, że:

1. **Prawda** jest ważniejsza niż ładne obrazki.
2. **Prywatność** to jego tarcza.
3. **Odpoczynek** daje siłę.
4. **Pytania** budują mądrość.
5. **Dobroć** w sieci jest tak samo ważna jak na podwórku.

Piesek wtulił się w poduszkę. Nie musiał już bać się magii Internetu, bo nosił w sobie najpotężniejszy kompas – **własny rozum i dobre serce**.

Zasady Mądrego Pieska

Oto lista prostych zasad, które Pimpek wyniósł ze swoich przygód.

Można je wydrukować i powiesić w widocznym miejscu!

Zasady Mądrego Pieska w Internecie:

1. **Sprawdź, zanim uwierzysz!** (Latające krowy to tylko bajka).
2. **Moje sekrety to moje skarby!** (Nie podawaj nikomu swojego imienia, adresu, numeru telefonu).
3. **Oczy i serce też muszą odpocząć!** (Rób przerwy od ekranu, idź pobiegać!).
4. **Myśl, pytaj i porównuj!** (Kto to napisał? Czy to prawda?).
5. **Bądź miły jak Pimpek!** (Po drugiej stronie ekranu jest ktoś, kto czuje).
6. **Gdy się boisz, zawołaj dorosłego!** (Mama, tata, pani – oni pomogą!).
7. **Prawdziwy świat jest super!** (Idź na spacer, pobaw się z przyjaciółmi).

Karty Pracy / Kolorowanki dla Dzieci: "Przygody Pimpka"

Oto pomysły na 6-7 kart pracy, każda związana z jedną z lekcji Pimpusia. Każda karta będzie zawierała prosty rysunek do pokolorowania i krótkie zdanie/pytanie do przemyślenia lub dyskusji.

Karta Pracy 1: Sprawdź, zanim uwierzysz!

Obrazek: Pimpek stoi z otwartą książką o zwierzętach. Przed nim latająca krowa z napisem "Krowy latają!". Pimpek patrzy na krowę z lekko zdziwioną miną, a potem na książkę. **Zadanie:** Pokoloruj Pimpusia i latającą krowę. **Pytanie dla dziecka:** Czy krowy naprawdę potrafią latać? Co Pimpek zrobił, żeby to sprawdzić?

Karta Pracy 2: Moje sekrety to moje skarby!

Obrazek: Pimpek trzyma w łapce małą, błyszczącą szkatułkę z kluczykiem (to "skarby" Pimpusia). Przed nim stoi laptop/tablet z pytaniem: "Jak masz na imię i gdzie mieszkasz?". Pimpek uśmiecha się i pokazuje, że nie odda swoich skarbów. **Zadanie:** Pokoloruj Pimpusia i jego cenne skarby. **Pytanie dla dziecka:** Czy powinienś mówić wszystkim, gdzie mieszkasz? Dlaczego nie?

Karta Pracy 3: Oczy i serce też muszą odpocząć!

Obrazek: Na jednym planie Pimpek siedzi przed tabletem, jego oczy są trochę zmęczone. Na drugim planie Pimpek radośnie biega po łące z piłką, słońce świeci, a w tle drzewa. **Zadanie:** Pokoloruj scenkę z Pimpkiem w domu i na łące. **Pytanie dla dziecka:** Co jest lepsze dla oczu i głowy: ciągłe patrzenie w ekran, czy zabawa na dworze?

Karta Pracy 4: Myśl, pytaj i porównuj!

Obrazek: Pimpek siedzi przy stoliku, obok niego leży otwarta książka. Trzyma tablet i patrzy na ekran z zamyśloną miną, obok ekranu trzy dymki z pytaniami: "Kto to napisał?", "Czy to prawda?", "Czy to mądre?".

Zadanie: Pokoloruj mądrego Pimpusia.

Pytanie dla dziecka: Zanim w coś uwierzysz, kogo możesz zapytać o radę?

Karta Pracy 5: Bądź miły jak Pimpek!

Obrazek: Dwa pieski (Pimek i Puszek) patrzą na siebie przez ekran tabletu. Na ekranie widać chmurkę z napisem "Jesteś super!" od Pimpka do Puszka. Puszek uśmiecha się radośnie. W tle można narysować też smutną buźkę z przekreślonymi niemiłymi słowami. **Zadanie:** Pokoloruj Pimpka i jego przyjaciela. **Pytanie dla dziecka:** Jakie miłe słowa możesz napisać do kogoś w Internecie?

Karta Pracy 6: Gdy się boisz, zawołaj dorosłego!

Obrazek: Pimpek stoi przestraszony przed ekranem tabletu, na którym wyskakuje groźna buźka lub ostrzeżenie "KLIKNIJ TERAŻ!". Obok stoi tata piesek, obejmujący Pimpusia i uspokajający go.

Zadanie: Pokoloruj Pimpusia i jego tatę.

Pytanie dla dziecka: Co zrobisz, gdy w Internecie coś cię wystraszy lub zaniepokoi?

Karta Pracy 7: Prawdziwy świat jest super!

Obrazek: Pimpek z Puszką bawią się radośnie na łące. Świeci słońce, latają motyle, kwitną kwiaty, w tle widać domki. Tablet leży zamknięty w koszyczku pod drzewem. **Zadanie:** Pokoloruj wesołą scenkę zabawy na dworze. **Pytanie dla dziecka:** Jakie są twoje ulubione zabawy poza domem?



Karta Pracy 1: Sprawdź, zanim uwierzysz!

Zadanie: Pokoloruj Pimpusia i latającą krowę.

Pytanie dla dziecka: Czy krowy naprawdę potrafią latać? Co Pimpek zrobił, żeby to sprawdzić?

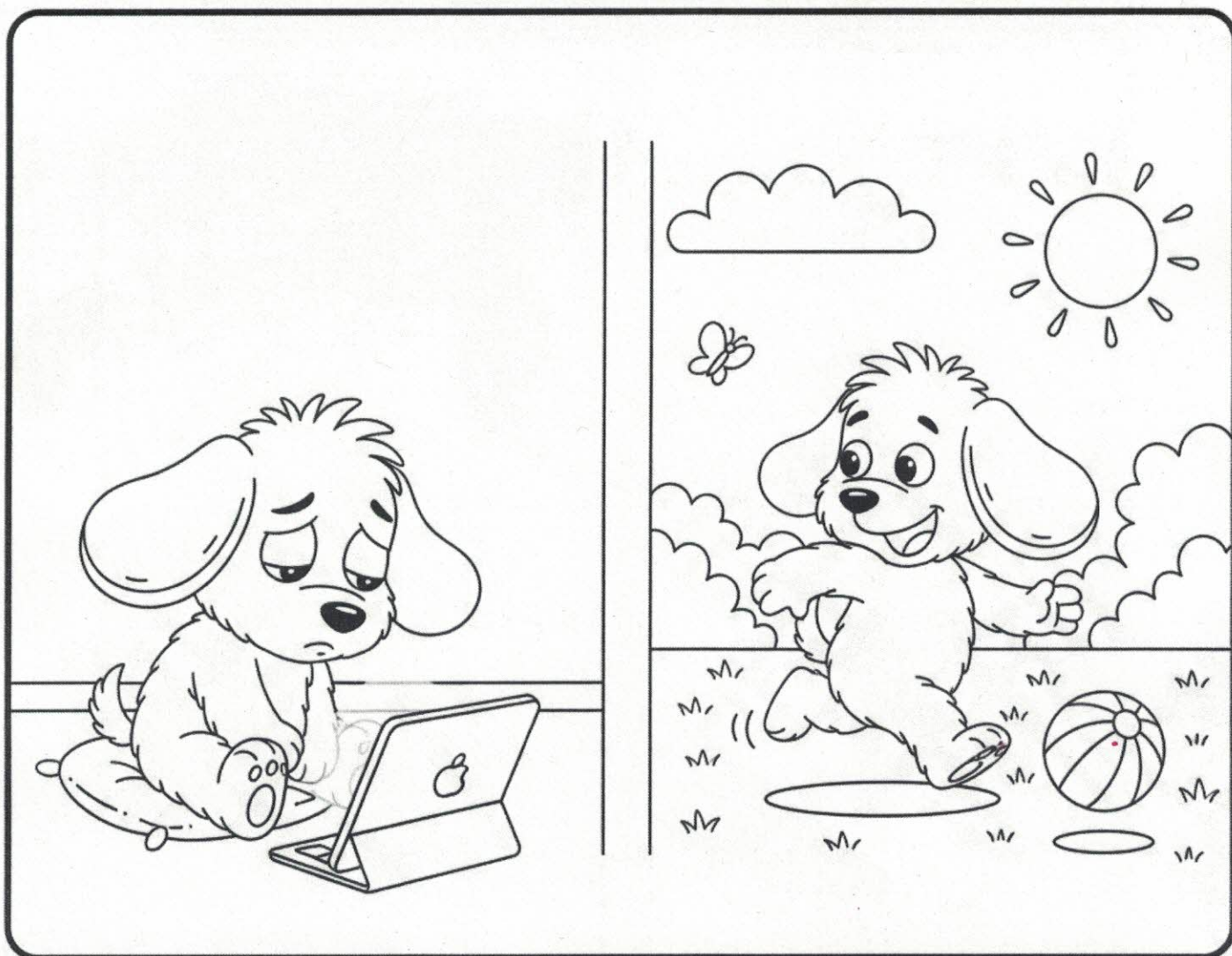
Pytanie dla dziecka: Czy powinniśmy mówić wrytkami, gdzie mieszkamy? Dlaczego nie?



Karta Pracy 2: Moje sekrety to moje skarby!

Zadanie: Pokoloruj Pimpka i jego cenne skarby.

Pytanie dla dziecka: Czy powinieneś mówić wszystkim, gdzie mieszkasz? Dlaczego nie?



Karta Pracy 3: Oczy i serce też muszą odpocząć!

Zadanie: Pokoloruj scenkę z Pimpkiem w domu i na łące.

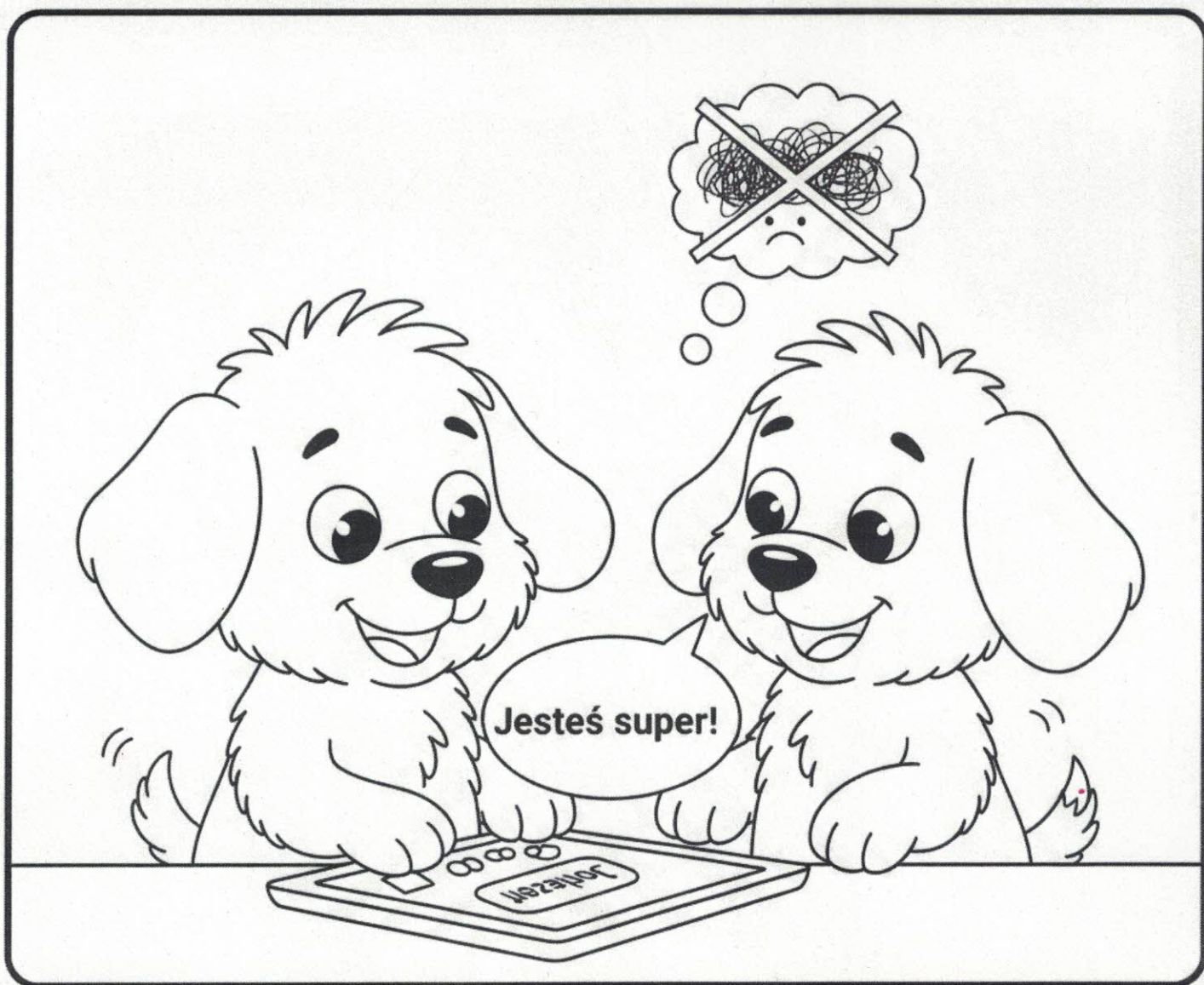
Pytanie dla dziecka: Co jest lepsze dla oczu i głowy: ciągłe patrzenie w ekran, czy zabawa na dworze?



Karta Pracy 4: Myśl, pytaj i porównuj!

Zadanie: Pokoloruj mądrego Pimpka.

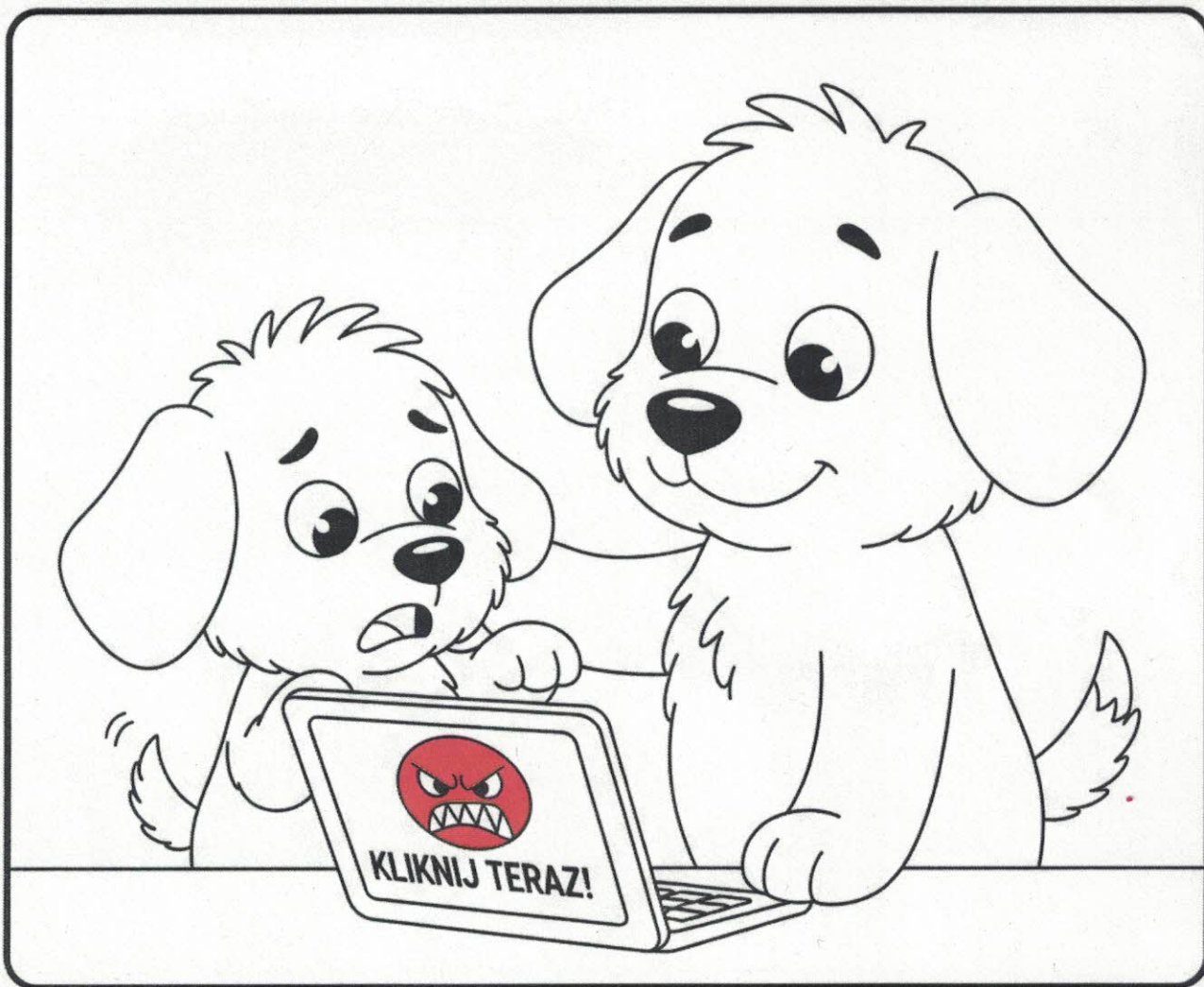
Pytanie dla dziecka: Zanim w coś uwierzysz, kogo możesz zapytać o radę?



Karta Pracy 5: Bądź miły jak Pimpek!

Zadanie: Pokoloruj Pimpusia i jego przyjaciela.

Pytanie dla dziecka: Jakie miłe słowa możesz napisać do kogoś w Internecie?



Karta Pracy 6: Gdy się boisz, zawołaj dorosłego!

Zadanie: Pokoloruj Pimpusia i jego tatę.

Pytanie dla dziecka: Co zrobisz, gdy w Internecie coś cię wystraszy lub zaniepokoi?



Karta Pracy 7: Prawdziwy świat jest super!

Zadanie: Pokoloruj wesołą scenkę zabawy na dworze.

Pytanie dla dziecka: Jakie są twoje ulubione zabawy poza domem?

